# 49 | 案例篇:内核线程 CPU 利用率太高,我该怎么办?

倪朋飞 2019-03-18



00:00 讲述:冯永吉 大小:12.73M 13:54

你好,我是倪朋飞。

上一期,我们一起梳理了,网络时不时丢包的分析定位和优化方法。先简单回顾一下。

网络丢包,通常会带来严重的性能下降,特别是对 TCP 来说,丢包通常意味着网络拥塞和重传, 进而会导致网络延迟增大以及吞吐量降低。

而分析丟包问题,还是用我们的老套路,从 Linux 网络收发的流程入手,结合 TCP/IP 协议栈的 原理来逐层分析。

其实,在排查网络问题时,我们还经常碰到的一个问题,就是内核线程的 CPU 使用率很高。比如,在高并发的场景中,内核线程 ksoftirqd 的 CPU 使用率通常就会比较高。回顾一下前面学过的 CPU 和网络模块,你应该知道,这是网络收发的软中断导致的。

而要分析 ksoftirqd 这类 CPU 使用率比较高的内核线程,如果用我前面介绍过的那些分析方法,你一般需要借助于其他性能工具,进行辅助分析。

比如,还是以 ksoftirqd 为例,如果你怀疑是网络问题,就可以用 sar、tcpdump 等分析网络流量,进一步确认网络问题的根源。

不过,显然,这种方法在实际操作中需要步骤比较多,可能并不算快捷。你肯定也很想知道,有 没有其他更简单的方法,可以直接观察内核线程的行为,更快定位瓶颈呢?

今天,我就继续以 ksoftirqd 为例,带你一起看看,如何分析内核线程的性能问题。

## 内核线程

既然要讲内核线程的性能问题,在案例开始之前,我们就先来看看,有哪些常见的内核线程。

我们知道,在 Linux 中,用户态进程的"祖先",都是 PID 号为 1 的 init 进程。比如,现在主 流的 Linux 发行版中,init 都是 systemd 进程;而其他的用户态进程,会通过 systemd 来进行 管理。

稍微想一下 Linux 中的各种进程,除了用户态进程外,还有大量的内核态线程。按说内核态的线程,应该先于用户态进程启动,可是 systemd 只管理用户态进程。那么,内核态线程又是谁来管理的呢?

实际上, Linux 在启动过程中, 有三个特殊的进程, 也就是 PID 号最小的三个进程:

0 号进程为 idle 进程,这也是系统创建的第一个进程,它在初始化 1 号和 2 号进程后,演变为空闲任务。当 CPU 上没有其他任务执行时,就会运行它。

1号进程为 init 进程,通常是 systemd 进程,在用户态运行,用来管理其他用户态进程。

2 号进程为 kthreadd 进程,在内核态运行,用来管理内核线程。

所以,要查找内核线程,我们只需要从 2 号进程开始,查找它的子孙进程即可。比如,你可以使用 ps 命令,来查找 kthreadd 的子进程:

#### ■ 复制代码

1	\$ ps	-fppid 2	-p 2				
2	UID	PID	PPID	C STIME	TTY	TIME	CMD
3	root	2	0	0 12:02	?	00:00:01	[kthreadd]
4	root	9	2	0 12:02	?	00:00:21	[ksoftirqd/0]
5	root	10	2	0 12:02	?	00:11:47	[rcu_sched]
6	root	11	2	0 12:02	?	00:00:18	[migration/0]
7							
8	root	11094	2	0 14:20	?	00:00:00	[kworker/1:0-eve]
9	root	11647	2	0 14:27	?	00:00:00	[kworker/0:2-cgr]
0							

从上面的输出,你能够看到,内核线程的名称 (CMD) 都在中括号里 (这一点,我们前面内容也 有提到过)。所以,更简单的方法,就是直接查找名称包含中括号的进程。比如:

最新一手资源	更新通知	加微信	ixuexi66				
	2	root	2	0	0	08:14	?
	3	root	3	2	0	08:14	?
	4	root	4	2	0	08:14	?
	5	• • •					
	6						

了解内核线程的基本功能,对我们排查问题有非常大的帮助。比如,我们曾经在软中断案例中提 到过 ksoftirqd。它是一个用来处理软中断的内核线程,并且每个 CPU 上都有一个。

00:00:00 [kthreadd]

00:00:00 [rcu\_gp] 00:00:00 [rcu\_par\_gp]

如果你知道了这一点,那么,以后遇到 ksoftirqd 的 CPU 使用高的情况,就会首先怀疑是软中断的问题,然后从软中断的角度来进一步分析。

其实,除了刚才看到的 kthreadd 和 ksoftirqd 外,还有很多常见的内核线程,我们在性能分析中都经常会碰到,比如下面这几个内核线程。

kswapd0:用于内存回收。在 Swap 变高 案例中,我曾介绍过它的工作原理。

**kworker**:用于执行内核工作队列,分为绑定 CPU (名称格式为 kworker/CPU:ID)和未绑 定 CPU (名称格式为 kworker/uPOOL:ID)两类。

**migration**:在负载均衡过程中,把进程迁移到 CPU 上。每个 CPU 都有一个 migration 内 核线程。

**jbd2**/sda1-8: jbd 是 Journaling Block Device 的缩写,用来为文件系统提供日志功能,以 保证数据的完整性;名称中的 sda1-8,表示磁盘分区名称和设备号。每个使用了 ext4 文件系 统的磁盘分区,都会有一个 jbd2 内核线程。

**pdflush**:用于将内存中的脏页(被修改过,但还未写入磁盘的文件页)写入磁盘(已经在 3.10 中合并入了 kworker 中)。

了解这几个容易发生性能问题的内核线程,有助于我们更快地定位性能瓶颈。接下来,我们来看 今天的案例。

## 案例准备

今天的案例还是基于 Ubuntu 18.04,同样适用于其他的 Linux 系统。我使用的案例环境如下所示:

机器配置: 2 CPU, 8GB 内存。

预先安装 docker、perf、hping3、curl 等工具,如 apt install docker.io linux-toolscommon hping3。

本次案例用到两台虚拟机,我画了一张图来表示它们的关系。



你需要打开两个终端,分别登录这两台虚拟机中,并安装上述工具。

注意,以下所有命令都默认以 root 用户运行,如果你用普通用户身份登陆系统,请运行 sudo su root 命令,切换到 root 用户。

如果安装过程有问题,你可以先上网搜索解决,实在解决不了的,记得在留言区向 我提问。

到这里,准备工作就完成了。接下来,我们正式进入操作环节。

## 案例分析

6 ...

安装完成后,我们先在第一个终端,执行下面的命令运行案例,也就是一个最基本的 Nginx 应用:

■ 复制代码

```
1 # 运行 Nginx 服务并对外开放 80 端口
2 $ docker run -itd --name=nginx -p 80:80 nginx
3
```

然后,在第二个终端,使用 curl 访问 Nginx 监听的端口,确认 Nginx 正常启动。假设 192.168.0.30 是 Nginx 所在虚拟机的 IP 地址,运行 curl 命令后,你应该会看到下面这个输出 界面:

1 \$ curl http://192.168.0.30/
2 <!DOCTYPE html>
3 <html>
4 <head>
5 <title>Welcome to nginx!</title>

接着,还是在第二个终端中,运行 hping3 命令,模拟 Nginx 的客户端请求:

#### ■复制代码

1 # -S 参数表示设置 TCP 协议的 SYN (同步序列号), -p 表示目的端口为 80 2 # -i u10 表示每隔 10 微秒发送一个网络帧 3 # 注: 如果你在实践过程中现象不明显,可以尝试把 10 调小,比如调成 5 甚至 1 4 \$ hping3 -S -p 80 -i u10 192.168.0.30 5

现在,我们再回到第一个终端,你应该就会发现异常——系统的响应明显变慢了。我们不妨执行 top,观察一下系统和进程的 CPU 使用情况:

复制代码

1 \$ top
2 top - 08:31:43 up 17 min, 1 user, load average: 0.00, 0.00, 0.02
3 Tasks: 128 total, 1 running, 69 sleeping, 0 stopped, 0 zombie
4 %Cpu0 : 0.3 us, 0.3 sy, 0.0 ni, 66.8 id, 0.3 wa, 0.0 hi, 32.4 si, 0.0 st
5 %Cpu1 : 0.0 us, 0.3 sy, 0.0 ni, 65.2 id, 0.0 wa, 0.0 hi, 34.5 si, 0.0 st
6 KiB Mem : 8167040 total, 7234236 free, 358976 used, 573828 buff/cache
7 KiB Swap: 0 total, 0 free, 0 used. 7560460 avail Mem
8
9 PID USER PR NI VIRT RES SHR S %CPU %MEM TIME+ COMMAND
10 9 root 20 0 0 0 0 \$ 7.0 0.0 0:00.48 ksoftirqd/0
11 18 root 20 0 0 0 0 \$ 5.9 0.0 0:00.56 ksoftirqd/1
12 2489 root 20 0 876896 38408 21520 \$ 0.3 0.5 0:01.50 docker-containe
13 3008 root 20 0 78116 9000 6432 \$ 0.0 0.1 0:11.77 systemd
15 ...
16

从 top 的输出中,你可以看到,两个 CPU 的软中断使用率都超过了 30%;而 CPU 使用率最高的进程,正好是软中断内核线程 ksoftirgd/0 和 ksoftirgd/1。

虽然,我们已经知道了 ksoftirqd 的基本功能,可以猜测是因为大量网络收发,引起了 CPU 使用率升高;但它到底在执行什么逻辑,我们却并不知道。

对于普通进程,我们要观察其行为有很多方法,比如 strace、pstack、lsof 等等。但这些工具并不适合内核线程,比如,如果你用 pstack,或者通过 /proc/pid/stack 查看 ksoftirqd/0 (进程 号为 9)的调用栈时,分别可以得到以下输出:

<sup>2</sup> Could not attach to target 9: Operation not permitted.

<sup>3</sup> detach: No such process

1 \$ cat /proc/9/stack
2 [<0>] smpboot\_thread\_fn+0x166/0x170
3 [<0>] kthread+0x121/0x140
4 [<0>] ret\_from\_fork+0x35/0x40
5 [<0>] 0xfffffffffffffffffff

6

显然, pstack 报出的是不允许挂载进程的错误; 而 /proc/9/stack 方式虽然有输出, 但输出中并 没有详细的调用栈情况。

那还有没有其他方法,来观察内核线程 ksoftirqd 的行为呢?

既然是内核线程,自然应该用到内核中提供的机制。回顾一下我们之前用过的 CPU 性能工具, 我想你肯定还记得 perf,这个内核自带的性能剖析工具。

perf 可以对指定的进程或者事件进行采样,并且还可以用调用栈的形式,输出整个调用链上的汇总信息。我们不妨就用 perf,来试着分析一下进程号为 9 的 ksoftirqd。

继续在终端一中,执行下面的 perf record 命令;并指定进程号 9,以便记录 ksoftirqd 的行为:

🛢 复制代码

1 # 采样 30s 后退出 2 \$ perf record -a -g -p 9 -- sleep 30 3

稍等一会儿,在上述命令结束后,继续执行 perf report 命令,你就可以得到 perf 的汇总报告。按上下方向键以及回车键,展开比例最高的 ksoftirqd 后,你就可以得到下面这个调用关系 链图:



从这个图中,你可以清楚看到 ksoftirqd 执行最多的调用过程。虽然你可能不太熟悉内核源码, 但通过这些函数,我们可以大致看出它的调用栈过程。

net\_rx\_action 和 netif\_receive\_skb, 表明这是接收网络包 (rx 表示 receive)。

br\_handle\_frame, 表明网络包经过了网桥 (br 表示 bridge)。

br\_nf\_pre\_routing ,表明在网桥上执行了 netfilter 的 PREROUTING (nf 表示 netfilter)。 而我们已经知道 PREROUTING 主要用来执行 DNAT,所以可以猜测这里有 DNAT 发生。

br\_pass\_frame\_up,表明网桥处理后,再交给桥接的其他桥接网卡进一步处理。比如,在新的网卡上接收网络包、执行 netfilter 过滤规则等等。

我们的猜测对不对呢?实际上,我们案例最开始用 Docker 启动了容器,而 Docker 会自动为容器创建虚拟网卡、桥接到 docker0 网桥并配置 NAT 规则。这一过程,如下图所示:







当然了,前面 perf report 界面的调用链还可以继续展开。但很不幸,我的屏幕不够大,如果展 开更多的层级,最后几个层级会超出屏幕范围。这样,即使我们能看到大部分的调用过程,却也 不能说明后面层级就没问题。

那么,有没有更好的方法,来查看整个调用栈的信息呢?

## 火焰图

针对 perf 汇总数据的展示问题, Brendan Gragg 发明了<u>火焰图</u>,通过矢量图的形式,更直观展示汇总结果。下图就是一个针对 mysql 的火焰图示例。



(图片来自 Brendan Gregg <u>博客</u>)

这张图看起来像是跳动的火焰,因此也就被称为火焰图。要理解火焰图,我们最重要的是区分清 楚横轴和纵轴的含义。

**横轴表示采样数和采样比例**。一个函数占用的横轴越宽,就代表它的执行时间越长。同一层的 多个函数,则是按照字母来排序。

**纵轴表示调用栈**,由下往上根据调用关系逐个展开。换句话说,上下相邻的两个函数中,下面的函数,是上面函数的父函数。这样,调用栈越深,纵轴就越高。

另外,要注意图中的颜色,并没有特殊含义,只是用来区分不同的函数。

火焰图是动态的矢量图格式,所以它还支持一些动态特性。比如,鼠标悬停到某个函数上时,就 会自动显示这个函数的采样数和采样比例。而当你用鼠标点击函数时,火焰图就会把该层及其上 的各层放大,方便你观察这些处于火焰图顶部的调用栈的细节。

上面 mysql 火焰图的示例,就表示了 CPU 的繁忙情况,这种火焰图也被称为 on-CPU 火焰图。 如果我们根据性能分析的目标来划分,火焰图可以分为下面这几种。

on-CPU 火焰图:表示 CPU 的繁忙情况,用在 CPU 使用率比较高的场景中。

off-CPU 火焰图:表示 CPU 等待 I/O、锁等各种资源的阻塞情况。

内存火焰图:表示内存的分配和释放情况。

热 / 冷火焰图:表示将 on-CPU 和 off-CPU 结合在一起综合展示。

差分火焰图:表示两个火焰图的差分情况,红色表示增长,蓝色表示衰减。差分火焰图常用来 比较不同场景和不同时期的火焰图,以便分析系统变化前后对性能的影响情况。

了解了火焰图的含义和查看方法后,接下来,我们再回到案例,运用火焰图来观察刚才 perf record 得到的记录。

## 火焰图分析

首先,我们需要生成火焰图。我们先下载几个能从 perf record 记录生成火焰图的工具,这些工具都放在 <u>https://github.com/brendangregg/FlameGraph</u> 上面。你可以执行下面的命令来下载:

■ 复制代码

```
    $ git clone https://github.com/brendangregg/FlameGraph
    $ cd FlameGraph
    3
```

安装好工具后,要生成火焰图,其实主要需要三个步骤:

- 1. 执行 perf script,将 perf record 的记录转换成可读的采样记录;
- 2. 执行 stackcollapse-perf.pl 脚本,合并调用栈信息;
- 3. 执行 flamegraph.pl 脚本,生成火焰图。

不过,在 Linux 中,我们可以使用管道,来简化这三个步骤的执行过程。假设刚才用 perf record 生成的文件路径为 /root/perf.data,执行下面的命令,你就可以直接生成火焰图:

```
■ 复制代码
1 $ perf script -i /root/perf.data | ./stackcollapse-perf.pl --all | ./flamegraph.pl > ks
2
```



执行成功后,使用浏览器打开 ksoftirqd.svg,你就可以看到生成的火焰图了。如下图所示:

根据刚刚讲过的火焰图原理,这个图应该从下往上看,沿着调用栈中最宽的函数来分析执行次数 最多的函数。这儿看到的结果,其实跟刚才的 perf report 类似,但直观了很多,中间这一团 火,很明显就是最需要我们关注的地方。 我们顺着调用栈由下往上看(顺着图中蓝色箭头),就可以得到跟刚才 perf report 中一样的结果:

最开始, 还是 net\_rx\_action 到 netif\_receive\_skb 处理网络收包;

然后, br\_handle\_frame 到 br\_nf\_pre\_routing, 在网桥中接收并执行 netfilter 钩子函数;

再向上, br\_pass\_frame\_up 到 netif\_receive\_skb,从网桥转到其他网络设备又一次接收。

不过最后,到了 ip\_forward 这里,已经看不清函数名称了。所以我们需要点击 ip\_forward,展 开最上面这一块调用栈:



这样,就可以进一步看到 ip\_forward 后的行为,也就是把网络包发送出去。根据这个调用过程,再结合我们前面学习的网络收发和 TCP/IP 协议栈原理,这个流程中的网络接收、网桥以及 netfilter 调用等,都是导致软中断 CPU 升高的重要因素,也就是影响网络性能的潜在瓶颈。

不过,回想一下网络收发的流程,你可能会觉得它缺了好多步骤。

比如,这个堆栈中并没有 TCP 相关的调用,也没有连接跟踪 conntrack 相关的函数。实际上,这些流程都在其他更小的火焰中,你可以点击上图左上角的"Reset Zoom",回到完整火焰图中,再去查看其他小火焰的堆栈。

所以,在理解这个调用栈时要注意。从任何一个点出发、纵向来看的整个调用栈,其实只是最顶端那一个函数的调用堆栈,而非完整的内核网络执行流程。

另外,整个火焰图不包含任何时间的因素,所以并不能看出横向各个函数的执行次序。

到这里,我们就找出了内核线程 ksoftirqd 执行最频繁的函数调用堆栈,而这个堆栈中的各层级 函数,就是潜在的性能瓶颈来源。这样,后面想要进一步分析、优化时,也就有了根据。

今天这个案例,你可能会觉得比较熟悉。实际上,这个案例,正是我们专栏 CPU 模块中的 <u>软中</u>断案例。

当时,我们从软中断 CPU 使用率的角度入手,用网络抓包的方法找出了瓶颈来源,确认是测试 机器发送的大量 SYN 包导致的。而通过今天的 perf 和火焰图方法,我们进一步找出了软中断内 核线程的热点函数,其实也就找出了潜在的瓶颈和优化方向。

其实,如果遇到的是内核线程的资源使用异常,很多常用的进程级性能工具并不能帮上忙。这时,你就可以用内核自带的 perf 来观察它们的行为,找出热点函数,进一步定位性能瓶。当然,perf 产生的汇总报告并不够直观,所以我也推荐你用火焰图来协助排查。

实际上,火焰图方法同样适用于普通进程。比如,在分析 Nginx、MySQL 等各种应用场景的性能问题时,火焰图也能帮你更快定位热点函数,找出潜在性能问题。

## 思考

最后,我想邀请你一起来聊聊,你碰到过的内核线程性能问题。你是怎么分析它们的根源?又是 怎么解决的?你可以结合我的讲述,总结自己的思路。

欢迎在留言区和我讨论,也欢迎把这篇文章分享给你的同事、朋友。我们一起在实战中演练,在 交流中进步。

©版权归极客邦科技所有,未经许可不得转载

## 9

由作者筛选后的优质留言将会公开显示, 欢迎踊跃留言。

Ctrl + Enter 发表

0/2000字 提交留言

### 精选留言(1)



ninuxer

打卡day52

有碰到一个内核问题,docker宿主机上kworker/u80进程的cpu占用率一直100%,其他的kworker进程都正常,每隔几个月就会碰到一次,为了快速恢复业务,就直接重启了,主要是没办法在线下实验的时候复现问题,所以就没有深入的分析,后面碰到后,可以用老师的方法,把perfrecord采集一段时间的调用信息,然后拿出去分析下心

**b** 2019-03-18